

Utilisation de modèles / gabarits pour vos articles

Catégorie : Comment faire ...

Publié par [Alain01](#) le 10/01/2013

Écrit par [Alain01](#)

Bonjour,

Beaucoup d'entre vous réalisent des sites web avec un contenu qui, pour certaines rubriques auraient besoin d'uniformisation.

Il s'agit ici de vous indiquer assez simplement comment créer des modèles (ou gabarit) de fiches (fiche cuisine, fiche livre, fiche cinéma, fiche voiture.

L'intérêt est multiple :

- >Uniformiser vos pages "fiches"
- >Ne pas recréer une page qui pourrait être déjà préformatée et préremplie
- >Utiliser aisément vos gabarits disponible afin de les remplir en vue créer une news ou tout autre document.

Je vous indique ici la procédure (en 5 étapes) :

- >1 - Activation de l'éditeur TinyMCE pour les modules
- >2 - Ajout du bouton "Insérer un modèle pré-défini"
- >3 - Création des fichiers gabarits
- >4 - Création d'un fichier de définition des gabarits
- >5 - Dépôt des fichiers sur le serveur
- >6 - Utilisation

1 - Activation de l'éditeur TinyMCE pour les modules (c'est l'éditeur en [démó](#) [ici](#))
Administration / Préférences / Paramètre du système / Paramètres de l'éditeur de texte /
Editeur de texte pour l'ensemble des modules : tinymce
(ou bien choisissez comme éditeur par défaut TinyMCE pour le module que vous souhaitez
utiliser, dans les préférences du module en question)

2 - Ajout du bouton "Insérer un modèle pré-défini"

Modification du fichier /class/xoopseditor/tinymce/settings.php :
Ligne 70, changez "paste,fullscreen,visualchars,nonbreaking,inlinepopups", en
"paste,fullscreen,visualchars,nonbreaking,inlinepopups,template",

puis ligne 85 "theme_advanced_buttons4" =>
"xoopsimagemanager,xoops emotions,xoopsquote,xoopscode,xoopsmlcontent", en
"theme_advanced_buttons4" =>
"xoopsimagemanager,xoops emotions,xoopsquote,xoopscode,xoopsmlcontent,template",
"template_external_list_url" => '/uploads/gabarits/liste-gabarits.js',
(On indique ici que les gabarits vont se situer dans le dossier /uploads/gabarits et que le fichier de
d finition des gabarits se nomme liste-gabarits.js

3 - Cr ation des fichiers gabarits

Ces fichiers sont au format html et ne doivent contenir aucune balise , ou [b]

Ici on cr e 2 fichiers html :

- **fiche-cuisine.html,**
- **fiche-livre.html.**

**Il faut soigner la pr sentation de ces fichiers, fixer les tailles et les positions des
 l ments...**

Par exemple, pour la fiche cuisine, vous pouvez cr er une fiche avec :

Titre de la recette :

Ingr dients :

Difficult  :

Temps de pr parations :

Le tout est a placer judicieusement

[b]4 - Cr ation d'un fichier de d finition des gabarits

Ici on cr e un fichier de d finitions des gabarits

Contenu du fichier liste-gabarits.js :

```
//  JavaScript  Document
```

```
var  tinyMCETemplateList  =  [ 
```

```
//  Nom,  URL,  Description
```

```
["Fiche  cuisine",  "/_uploads/gabarits/fiche-cuisine.html",  "Gabarit  pour  fiche  cuisine."],
```

```
["Fiche  Livre",  "_uploads/gabarits/fiche-livre.html",  "Gabarit  pour  fiche  livre." ] ];
```

5 - D p t des fichiers sur le serveur

D posez sous /uploads/gabarits vos fichiers

- liste-gabarits.js
- fiche-cuisine.html,
- fiche-livre.html.
- index.html (  prendre en copie depuis un autre dossier)

6 - Utilisation

Il suffit d'aller dans le module (news par exemple), cliquer le l'icône "Insérer un modèle prÃ©dÃ©fini" puis dans la nouvelle fenÃªtre, choisissez le gabarit dont vous avez besoin. (Fiche cuisine pour crÃ©er votre recette de tarte Ã la pomme, par exemple)

Et voilÃ !

Ãa vous plait ?

svp, faites le moi savoir, Ãa fait toujours plaisir...

PS 1 : un grand merci Ã [montuy337513](#) pour son aide Ã©norme, sur les forums de XOOPS France.

Ps 2 : Ãa serait sympa de proposer cela par dÃ©faut dans les prochaines version de XOOPS, sans avoir besoin d'intervenir dans les fichiers, non ?