# Mémento Smarty

Catégorie : Fiches techniques Publié par <u>DuGris</u> le 16/04/2005

**INTRODUCTION** Ce document a pour but d'expliquer le rà le joué par Smarty au sein de Xoops, et de décrire l'essentiel Ã; connaître de Smarty dans le cadre de son utilisation avec Xoops :

- les méthodes pour les scripts,
- les fonctions et variables pour les templates.

Pour tout savoir sur Smarty, une documentation trÃas complÃate, et en français, est disponible sur le site offficiel de Smarty Sommaire 1) Généralités sur Smarty

- Les templates
- Le rÃ'le de Smarty
- Le cache 2) Notions de base 3) Les méthodes pour les scripts 4) Les variables Smarty 5) Les fonctions Smarty

# 1) Généralités sur Smarty Les templates

Les templates ont été créés pour permettre la séparation entre le traitement de l'ileformatipourtischarteine de calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatipourtischarteines traitement de l'ileformatipourtischarteines traitement de l'ileformatipourtischarteines traitement de l'ileformatipourtischarteines de données, calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatipourtischarteines de données, calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatipourtischarteines de données, calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatipourtischarteines de données, calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatipourtischarteines de données, calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatipourtischarteines de données, calculs, gertinni, de associate discretines traitement de l'ileformatic de associate de données, calculs, gertinni, de associate de données, calculs, gert

- des **variables** (, .) qui seront remplacées, au moment de l'appel de la page, par le contenu que leur aura assigné le script Php
- des **fonctions** (, ) permettant de conditionner l'affichage de certaines parties au résultat d'un test, d'inclure un autre template, ou encore de balayer un tableau de données transmis par le script Php. Les templates permettent donc de modifier facilement l'apparence d'une page avec un éditeur Html, sans avoir á intervenir dans le code Php.

#### Le r le de Smarty

Smarty est une application indĩpendante de Xoops que ce dernier utilise pour l'affichage par templates, ainsi que leur compilation et la gestion du cache.

C'est ce que l'on appelle un moteur de template dont le rà le est d'assurer l'interfacage entre le script Php et le template.

La configuration générale de Smarty est réalisée par Xoops, qui se charge également de l'interface utilisateur pour le paramétrage du cache, qui, nous le verrons ensuite, est une fonctionnalité de Smarty (et non de Xoops).

L'une des particularité de Smarty est d'intégrer un compilateur de templates, lesquels seront enregistrés dans la base de données. C'est la raison pour laquelle, aprês toute modification de template, il faut exécuter une mise á jour du module ou du systême pour que ces modifications soient prises en compte.

#### Le cache

L'un des inconv©nients de l'utilisation d'un moteur de templates est qu'il a besoin lui aussi de ressources serveur pour fonctionner. Le temps de traitement d'une page utilisant les templates sera donc plus long qu'un affichage direct par le script Php.

Pour compenser cet inconvénient, les développeurs de Smarty ont donc intégré un systême de mise en cache : certaines pages, ou portions de pages, ne sont pas générées á chaque appel du navigateur, mais stockées directement en Html, prêtes á l'emploi, dans un répertoire spécifique (templates\_c).

LÃ; encore, même si le paramêtrage du cache et l'interfacage avec l'utilisateur pour les modules ou blocs Ã; mettre en cache est réalisé par Xoops, ce systême de cache est totalement géré par Smarty.

Retour au sommaire

## 2) Notions de base Méthodes

Les méthodes sont utilisées dans les scripts Php.

Elles permettent d'assigner des valeurs aux variables smarty par valeur ou référence, sous forme de valeurs simples ou de tableaux.

La classe XoopsTpl étant une classe dérivée de la classe Smarty, toutes les méthodes de Smarty peuvent être utilisées avec

\$xoopsTpl->methode\_Smarty (ex. xoopsTpl->append('stories', \$story) )

Méthodes Smarty

#### **Délimiteurs**

Les constantes, variables et fonctions, utilisées dans les **templates**, doivent être délimitées.

Smarty autorisant la personnalisation des délimiteurs, les symboles **et** }> **sont ceux défini par Xoops. Commentaires** 

Il est possible d'insérer des commentaires dans les templates sous la forme :

Attention, ils n'apparaitront pas dans le code source de la page, contrairement aux commentaires Html. Fonctions

Les fonctions de Smarty sont les fonctions utilisables dans les templates:

Elles permettent notamment :

- l'inclusion d'autres templates
- des instructions conditionnelles
- le parcours de tableaux pour en afficher les données

Ne seront détaillées que les fonctions utilisées couramment avec Xoops (include, section, if, etc.)

**Fonctions Smarty** 

#### **Variables**

Les variables sont utilisées dans les templates

- soit pour être affichées directement
- soit pour ótre utilisées comme arguments de fonctions ou au sein d'instructions conditionnelles.

On distingue 3 types de variables :

- Les variables réservées Smarty
- Les variables chargées depuis des fichiers de configuration (non développé ici)
- Les variables assignées depuis Php; nous listerons les variables assignées par Xoops, comme ou

### Variables Smarty Modificateurs de variables

Les modificateurs de variables peuvent  $\tilde{A}^a$ tre appliqu $\tilde{A}$ ©s aux variables, fonctions et chaines de caract $\tilde{A}^a$ res.

Ils sont utilisés pour des modification du texte : mise en majuscules, minuscules, troncature, suppression d'espace, etc.

Indiqués pour mémoire, n'étant en principe pas utilisés avec Xoops, les traitements de chaines de caractêres étant réalisés dans le Php.

Ex: troncature du texte 'sujet' á 40 caractêres, suivi de ...

Retour au sommaire

```
Smarty: méthodes
                           La classe xoopsTpl (fichier class/template.php)
                                                                               est une
classe dérivée de la classe Smarty.
     Toutes les méthodes de la classe Smarty peuvent donc être
                                                                       utilisées.
     Sauf exception (voir display ), cette classe n'a
                                                      pas besoin d'être instanciée,
puisque la création
                         de l'objet template est fait par xoops dans header.php :
      require once XOOPS ROOT PATH.'/class/template.php';
      $xoopsTpl = new XoopsTpl();
      assign
                   Smarty
                                assignation d'une valeur
      assign by ref
                          Smarty
                                       assignation d'une valeur par r©f©rence
                                 ajout d'une valeur
                    Smarty
      append
                                        ajout d'une valeur par référence
      append_by_ref
                           Smarty
      display
                   Smarty
                                affichage du template
                                                                Effacement du cache du
      xoops template clear module cache
                                                 xoopsTpl
module
                    NB: de nombreuses m\( \tilde{Q}\) (de la classe Smarty, ou de la
classe dérivée) ne sont pas décrites, étant
                                                     utilisées principalement par le core
de Xoops.
   assign
     Permet d'assigner une valeur A A un template.
                 soit une chaine, soit un tableau associatif.
La valeur est
                                                                      assign (string |
array $tpl_var, mixed $value = null)
      $tpl_var
                    string ou array
                                        nom de la variable de template A A crA©er
                               valeur à Â lui transmettre
                   mixed
      $value
    Exemples
// Passage d'une paire nom/valeur
      $xoopsTpl->assign('displaynav', false);
     // Passage d'un tableau associatif
      $xoopsTpl->assign(array(
       "lang partner"
                                  MD PARTNER,
       "lang desc"
                         =>
                                  _MD_DESCRIPTION,
        <del>"lano hits"</del>
                                  <del>_MD_HITS, ));</del>
   assign_by_ref
```

```
Identique à Â assign,
                                 sauf que la donnée est passée par référence
                                                                                           (et
non par valeur).
     assign_by_ref (string
                                | array $tpl_var, mixed $value = null)
                                          nom de la variable de template à  créer
                     string ou array
       $tpl_var
                                Référence de la valeur à Â lui transmettre
       $value
                    mixed
    append
     Permet d'ajouter une valeur A Â
                                            une variable tableau d'un template.
                                est d'abord créé.
Si le tableau n'existe pas, il
     Dans le template, le tableau peut Ãatre parcouru avec la fonction
                                                                           foreach ou section
      append (string |
                           array $tpl var, mixed $value = null)
                                                                         Exemples (avec
fonction section dans le template)
       // Dans le codeÂ"Php
       for (\$i = 0; \$i
                                 $partner[$i]['hits']
                                                             = $array_partners[$i]['hits'];
            $partner[$i]['title']
                                        = $array_partners[$i]['title'];
                                        = $array_partners[$i]['description'];
            $partner[$i]['descr']
            $xoopsTpl->append("partners",
                                                    $partner[$i]);
```

```
append_by_ref
    Identique à Â append,
                                 sauf que la donnée est passée par référence
(et non par valeur)
                      Exemple (avec boucle foreach dans le template)
      // Dans le codeÂ"Php
       while (list($id, $name) = $xoopsDB->fetchRow($result)) {
         $category = array();
         $category['name'] = $name;
         $category['id'] = $id;
         $sql = 'SELECT faq_id, faq_title FROM '.$xoopsDB->prefix('xoops_faq').'
WHERE cat_id='.$id;
                $result
                               = $xoopsDB->query($sql);
                while
                             ($myrow = $xoopsDB->fetchArray($result)) {
                     $category['questions'][]
                                                    = array('id' => $myrow['faq_id'], 'title' =>
$myrow['faq_title']);
                $xoopsTpl->append_by_ref('categories',
                                                               $category);
                unset($category);
           }
```

}

```
display
     Affichage du template.
     Pas n\(\tilde{A}\)\(\tilde{C}\)cessaire lorsque l'on utilise l'affichage par le template
                                                                       prinipal
(template_main) puisque le footer.php se charge d'exécuter
                                                                 cette action.
     A n'utiliser que dans les cas particuliers d'affichage sans le thÃame
                                                                            (exemples:
site closed, redirect header, image_manager,...)
                                                 $xoopsTpl->display (string $template)
Exemple
include once XOOPS ROOT PATH.'/class/template.php';
      $xoopsTpl = new XoopsTpl();
      $xoopsTpl->assign(array('sitename' => $xoopsConfig['sitename'],
'xoops_themecss' => .... ));
      $xoopsTpl->xoops_setCaching(1);
      $xoopsTpl->display('db:system_siteclosed.html');
      exit();
   xoops_template_clear_module_cache
     Permet de vider le cache du module.
                                             xoops_template_clear_module_cache (int
$mid)
      $mid
                 int
                          identifiant du module
     Exemple (aprÃ<sup>a</sup>s une m à Â j dans l'admin d'un module)
include once XOOPS ROOT PATH.'/class/template.php';
      xoops_template_clear_module_cache($xoopsModule->getVar('mid'));
Retour au sommaire Smarty
Version Xoops de r©f©rence: 2.06
     C. Felix AKA theCat le 22/06/04
                        Ces variables smarty, qu'elles soient assignées par Xoops ou
   Smarty: variables
réservées
                 pour Smarty sont utilisables dans tous les templates.
                                                                          Variables
assignées
               - Variables assignées par Xoops dans le fichier header.php,
                                                                                 Ã; partir
des données de la Bdd.
     Ces valeurs sont celles enregistrées dans la page Admin systÃame
                                                                             >>
Préférences >> Méta balises et pied
                                             de page
                      Balise méta: mots clefs
                               Balise méta: description
                               Balise méta: auteur
                               Balise méta: copyright
                               Balise méta: robots
                               Pied de page
    - Variables assignées par xoops dans le fichier header.php
                               Nom du site *
                               Titre de la page *
                               Nom du thÃame *
```

Url de la feuille de style du thÂame \*

Inclusion de javascript du fichier include/xoops.js

Affichage banniÃare \*

Affichage du contenu de la page \*

0 ou 1 selon que le bloc centre doit être affiché \*

0 ou 1 selon que le bloc gauche doit Ãatre

affiché \*

0 ou 1 selon que le bloc droit doit Ãatre

affiché \*

Url demandée, ayant conduit sur cette page

Slogan du site

Url des images du theme \*

1 si administrateur

1 si user

id de l'user, 0 si anonyme

pseudo de l'user, sinon terme choisi pour anonyme

\* Variables nécessaires au template du thÃame: theme.html

- Variables assignées par xoops dans le fichier template.php

Ex. ISO-8859-1

Code de la langue 2 caratÃares:

en, fr, etc.

Url du site

Chemin physique du répertoire de xoops

Version de Xoops (ex. Xoops 2.0.5.1)

Url du répertoire d'upload

# Variables réservées

Permet d'accéder directement aux constantes Php depuis le

template.

Utilisable en particulier pour afficher les 'defines' de langage, sans xoopsTpl->assign dans le Php.

passer par un

-...

Ex:

Permet d'afficher le timestamp courant

Ex:

Variables de requÃates

Pour mémoire.

Permettent d'accéder á différentes variables de GET,

POST, COOKIES,

SERVER, ENVIRONNEMENT et SESSION

Retour au sommaire

C. Felix AKA theCat le 15/06/04

### **Smarty: fonctions**

Smarty dispose en standard de plusieurs fonctions utilisables dans

les templates.

On distingue les fonctions natives (directement intégrées au langage) et les fonctions utilisateurs (répertoire class/smarty/plugins). seront décrites que les fonctions utilisées habituellement avec Xoops. De mÃame tous les attributs des fonctions ne sont pas forcément décrits. Consultez le site Smarty pour une information plus complÃate. include native inclusion d'un template dans un autre if, elseif, else native instruction conditionnelle foreach, foreachelse native parcours d'un tableau associatif simple section, sectionelse native parcours d'un tableau associatif complexe cycle utilisateur détermination cyclique de valeurs include Permet d'inclure un template à l'intérieur d'un autre template. Il est possible de transmettre des variables au template inclus, sous d'attributs de la fonction. Xoops stockant les templates en Bdd, le nom du template inclus sera précédé de db: Nom attribut Description Requis Type nom du template à Â inclure file Oui string variable(s) A A passer au template [var...] Non mixed Include simple Include avec passage de variable (story) if, elseif, else Instruction conditionnelle permettant l'exécution de tests. Doit obligatoirement se terminer par la balise . Permet d'utiliser les opA©rateurs logiques (forme littérale ou symbolique). Attention, les opérateurs doivent être entourés d'espaces. **OpÃ**©rateurs == !=

```
>=
                                                                               ļ
                                         Ш
                                                                                       &&
                                  eq
neq
                                                      gt
                gte
                                                                       lt
                                lte
                                                                                      not
                                                  or
     and
                                  is even
  is odd
                                                           is not even
                              is not odd
                                                             is odd by
is even by
                              div by
mod
              Exemple
        if $gender == 'male'}>
         Bonjour Monsieur
        elseif $gender == 'female'}>
         Bonjour Madame
else}>
         Bonjour
                       Exemple avec opérateurs
    if
                               and $nbre >
           ($price >= 100
                                                9) or $code ==
                                                                   'promo' }>
      Remise de 10%
             Exemple pour affichage sur 3 colonnes
     Dans une table, passage à Â la ligne suivante lorsque la valeur du
                                                                           compteur est
un multiple de 3.
     if $category.count
                           is div by 3}>
    /if}>
    foreach,
                  foreachelse
        Permet de parcourir un tableau associatif simple.
                        obligatoirement se terminer par la balise
    Les boucles peuvent être imbriquées (pas de limitation de
                                                                     nombre).
    foreachelse sera executé
                                    si aucune valeur n'est trouvée dans la variable de
l'attribut
             from
          Nom attribut
                               Requis
                                                Type
                                                              Description
                                                    nom du tableau à Â parcourir
          from
                        Oui
                                    string
          item
                       Oui
                                    string
                                                          nom de la variable pour
accéder à  l'éIément
                                   en cours
          name
                                                     nom de la boucle foreach pour
                        Non
                                      string
accéder
                      à  ses propriétés
Exemple
```

Parcours du tableau associatif \$topics contenant les paires clefs/valeurs post\_image, post\_title, poster\_uname. foreach item = sujet from = \$topics}> /foreach}> sectionelse section, Permet de parcourir un tableau. Utilisée pour les tableaux complexes( multidimensionnels p.ex.). Doit obligatoirement se terminer par la balise Les sections peuvent être imbriquées (pas de limitation de nombre). sectionelse sera executé si aucune valeur n'est trouvée. Nom attribut Requis Type Descrip