

## MÃ©mento Smarty

CatÃ©gorie : Fiches techniques

PubliÃ© par [DuGris](#) le 16/04/2005

**INTRODUCTION** Ce document a pour but d'expliquer le rÃ´le jouÃ© par Smarty au sein de Xoops, et de dÃ©crire l'essentiel Ã  connaitre de Smarty dans le cadre de son utilisation avec Xoops :

- les mÃ©thodes pour les scripts,
- les fonctions et variables pour les templates.

Pour tout savoir sur Smarty, une documentation trÃ¨s complÃ©te, et en franÃ§ais, est disponible sur le site officiel de [Smarty](#) **Sommaire** 1) [GÃ©nÃ©ralitÃ©s sur Smarty](#)

- Les templates
- Le rÃ´le de Smarty
- Le cache 2) [Notions de base](#) 3) [Les mÃ©thodes pour les scripts](#) 4) [Les variables Smarty](#) 5)

### Les fonctions Smarty

#### 1) GÃ©nÃ©ralitÃ©s sur Smarty Les templates

Les templates ont Ã©tÃ© crÃ©Ã©s pour permettre la sÃ©paration entre le traitement de l'information et son affichage. On a ainsi :  
le PHP pour le traitement des donnÃ©es: interfaÃ§age avec la base de donnÃ©es, calculs, gestion des cookies et sessions, traitement des chaÃªnes de caractÃ©res, etc.  
le HTML, associÃ© aux feuilles de style, pour la prÃ©sentation des donnÃ©es dans des tableaux, avec couleurs et images. Les templates sont donc des fichiers Html particuliers, dans lesquels on trouvera :

- des **variables** ( , . ) qui seront remplacÃ©es, au moment de l'appel de la page, par le contenu que leur aura assignÃ© le script Php
- des **fonctions** ( , ) permettant de conditionner l'affichage de certaines parties au rÃ©sultat d'un test, d'inclure un autre template, ou encore de balayer un tableau de donnÃ©es transmis par le script Php. Les templates permettent donc de modifier facilement l'apparence d'une page avec un Ã©diteur Html, sans avoir Ã  intervenir dans le code Php.

#### **Le rÃ´le de Smarty**

Smarty est une application indÃ©pendante de Xoops que ce dernier utilise pour l'affichage par templates, ainsi que leur compilation et la gestion du cache.

C'est ce que l'on appelle un moteur de template dont le rÃ´le est d'assurer l'interfaÃ§age entre le script Php et le template.

La configuration gÃ©nÃ©rale de Smarty est rÃ©alisÃ©e par Xoops, qui se charge Ã©galement de l'interface utilisateur pour le paramÃ©trage du cache, qui, nous le verrons ensuite, est une fonctionnalitÃ© de Smarty (et non de Xoops).

L'une des particularitÃ© de Smarty est d'intÃ©grer un compilateur de templates, lesquels seront enregistrÃ©s dans la base de donnÃ©es. C'est la raison pour laquelle, aprÃ¨s toute modification de template, il faut exÃ©cuter une mise Ã  jour du module ou du systÃ©me pour que ces modifications soient prises en compte.

#### **Le cache**

L'un des inconvÃ©nients de l'utilisation d'un moteur de templates est qu'il a besoin lui aussi de ressources serveur pour fonctionner. Le temps de traitement d'une page utilisant les templates sera donc plus long qu'un affichage direct par le script Php.

Pour compenser cet inconvénient, les développeurs de Smarty ont donc intégré un système de mise en cache : certaines pages, ou portions de pages, ne sont pas générées à chaque appel du navigateur, mais stockées directement en Html, prêtes à l'emploi, dans un répertoire spécifique ([templates\\_c](#)).

En outre, même si le paramétrage du cache et l'interfacage avec l'utilisateur pour les modules ou blocs à mettre en cache est réalisé par Xoops, ce système de cache est totalement géré par Smarty.

[Retour au sommaire](#)

## 2) Notions de base [Méthodes](#)

Les méthodes sont utilisées dans les scripts **Php**.

Elles permettent d'assigner des valeurs aux variables smarty par valeur ou référence, sous forme de valeurs simples ou de tableaux.

La classe XoopsTpl étant une classe dérivée de la classe Smarty, toutes les méthodes de Smarty peuvent être utilisées avec

\$xoopsTpl->methode\_Smarty (ex. `xoopsTpl->append('stories', $story)` )

[Méthodes Smarty](#)

### [Délimiteurs](#)

Les constantes, variables et fonctions, utilisées dans les **templates**, doivent être délimitées.

Smarty autorisant la personnalisation des délimiteurs, les symboles **et >** sont ceux définis par Xoops. [Commentaires](#)

Il est possible d'insérer des commentaires dans les templates sous la forme :

Attention, ils n'apparaîtront pas dans le code source de la page, contrairement aux commentaires Html. [Fonctions](#)

Les fonctions de Smarty sont les fonctions utilisables dans les templates:

Elles permettent notamment :

- l'inclusion d'autres templates
- des instructions conditionnelles
- le parcours de tableaux pour en afficher les données

Ne seront détaillées que les fonctions utilisées couramment avec Xoops (include, section, if, etc.)

[Fonctions Smarty](#)

### [Variables](#)

Les variables sont utilisées dans les templates :

- soit pour être affichées directement
- soit pour être utilisées comme arguments de fonctions ou au sein d'instructions conditionnelles.

On distingue 3 types de variables :

- Les variables réservées Smarty
- Les variables chargées depuis des fichiers de configuration (non développées ici)
- Les variables assignées depuis Php; nous listerons les variables assignées par Xoops, comme ou

## [Variables Smarty](#)    [Modificateurs de variables](#)

Les modificateurs de variables peuvent être appliqués aux variables, fonctions et chaînes de caractères.

Ils sont utilisés pour des modifications du texte : mise en majuscules, minuscules, troncature, suppression d'espace, etc.

Indiqués pour mémoire, n'étant en principe pas utilisés avec Xoops, les traitements de chaînes de caractères étant réalisés dans le Php.

Ex : troncature du texte 'sujet' à 40 caractères, suivi de ...

## [Retour au sommaire](#)

[Smarty : méthodes](#)    La classe xoopsTpl (fichier [class/template.php](#)) est une classe dérivée de la classe Smarty.

Toutes les méthodes de la classe Smarty peuvent donc être utilisées.

Sauf exception (voir [display](#)), cette classe n'a pas besoin d'être instanciée, puisque la création de l'objet template est fait par xoops dans header.php :

```
require_once XOOPS_ROOT_PATH.'/class/template.php';
$xoopsTpl = new XoopsTpl();
```

[assign](#)    Smarty    assignation d'une valeur

[assign\\_by\\_ref](#)    Smarty    assignation d'une valeur par référence

[append](#)    Smarty    ajout d'une valeur

[append\\_by\\_ref](#)    Smarty    ajout d'une valeur par référence

[display](#)    Smarty    affichage du template

[xoops template clear module cache](#)    xoopsTpl    Effacement du cache du module  
*NB: de nombreuses méthodes (de la classe Smarty, ou de la classe dérivée) ne sont pas écrites, étant utilisées principalement par le core de Xoops.*

---

### [assign](#)

Permet d'assigner une valeur à un template.

La valeur est soit une chaîne, soit un tableau associatif.    [assign \(string | array \\$tpl\\_var, mixed \\$value = null\)](#)

\$tpl\_var    string ou array    nom de la variable de template à créer

\$value    mixed    valeur à lui transmettre

### [Exemples](#)

*// Passage d'une paire nom/valeur*

```
$xoopsTpl->assign('displaynav', false);
```

*// Passage d'un tableau associatif*

```
$xoopsTpl->assign(array(
    "lang_partner" => _MD_PARTNER,
    "lang_desc"    => _MD_DESCRIPTION,
    "lang_hits"    => _MD_HITS, ));
```

[assign\\_by\\_ref](#)

Identique à assign, sauf que la donnée est passée par référence (et non par valeur).

`assign_by_ref (string | array $tpl_var, mixed $value = null)`

\$tpl\_var string ou array nom de la variable de template à créer

\$value mixed Référence de la valeur à lui transmettre

---

### append

Permet d'ajouter une valeur à une variable tableau d'un template.

Si le tableau n'existe pas, il est d'abord créé.

Dans le template, le tableau peut être parcouru avec la fonction [foreach](#) ou [section](#)

. `append (string | array $tpl_var, mixed $value = null)` [Exemples](#) (avec fonction section dans le template)

*// Dans le code PHP*

```
for ( $i = 0; $i < count($array_partners); $i++) {
    $partner[$i]['hits'] = $array_partners[$i]['hits'];
    $partner[$i]['title'] = $array_partners[$i]['title'];
    $partner[$i]['descr'] = $array_partners[$i]['description'];
    $xoopsTpl->append("partners", $partner[$i]);
}
```

---

### append\_by\_ref

Identique à append, sauf que la donnée est passée par référence (et non par valeur) [Exemple](#) (avec boucle foreach dans le template)

*// Dans le code PHP*

```
while (list($id, $name) = $xoopsDB->fetchRow($result)) {
    $category = array();
    $category['name'] = $name;
    $category['id'] = $id;
    $sql = 'SELECT faq_id, faq_title FROM '.$xoopsDB->prefix('xoops_faq').
    'WHERE cat_id='.$id;
    $result = $xoopsDB->query($sql);
    while ($myrow = $xoopsDB->fetchArray($result)) {
        $category['questions'][] = array('id' => $myrow['faq_id'], 'title' =>
        $myrow['faq_title']);
    }
    $xoopsTpl->append_by_ref('categories', $category);
    unset($category);
}
```

---

## display

Affichage du template.

Pas n cessaire lorsque l'on utilise l'affichage par le template principal (template\_main) puisque le footer.php se charge d'ex cuter cette action.

A n'utiliser que dans les cas particuliers d'affichage sans le th me (exemples : site closed, redirect header, image\_manager,...) `$xoopsTpl->display (string $template)`

### Exemple

```
include_once XOOPS_ROOT_PATH.'/class/template.php';
$xoopsTpl = new XoopsTpl();
$xoopsTpl->assign(array('sitename' => $xoopsConfig['sitename'],
'xoops_themecss' => .... ));
$xoopsTpl->xoops_setCaching(1);
$xoopsTpl->display('db:system_siteclosed.html');
exit();
```

---

## xoops\_template\_clear\_module\_cache

Permet de vider le cache du module. `xoops_template_clear_module_cache (int $mid)`

\$mid int identifiant du module

Exemple (apr s une m j dans l'admin d'un module)

```
include_once XOOPS_ROOT_PATH.'/class/template.php';
xoops_template_clear_module_cache($xoopsModule->getVar('mid'));
```

---

## [Retour au sommaire Smarty](#)

Version Xoops de r f rence: 2.06

C. Felix AKA theCat le 22/06/04

**Smarty : variables** Ces variables smarty, qu'elles soient assign es par Xoops ou r serv es pour Smarty sont utilisables dans tous les templates. [Variables assign es](#) - Variables assign es par Xoops dans le fichier `header.php`,   partir des donn es de la Bdd.

Ces valeurs sont celles enregistr es dans la page Admin syst me >> Pr f rences >> M ta balises et pied de page

Balise m ta: mots clefs

Balise m ta: description

Balise m ta: auteur

Balise m ta: copyright

Balise m ta: robots

Pied de page

- Variables assign es par xoops dans le fichier `header.php`

Nom du site \*

Titre de la page \*

Nom du th me \*

Url de la feuille de style du th me \*

---

Inclusion de javascript du fichier include/xoops.js \*

Affichage banni re \*

Affichage du contenu de la page \*

0 ou 1 selon que le bloc centre doit  tre      affich   \*

0 ou 1 selon que le bloc gauche doit  tre      affich   \*

0 ou 1 selon que le bloc droit doit  tre      affich   \*

Url demand e, ayant conduit sur cette page

Slogan du site

Url des images du theme \*

1 si administrateur

1 si user

id de l'user, 0 si anonyme

pseudo de l'user, sinon terme choisi pour anonyme

\* Variables n cessaires au template du theme: theme.html

- Variables assign es par xoops dans le fichier [template.php](#)

Ex. ISO-8859-1

Code de la langue 2 caract res:      en, fr, etc.

Url du site

Chemin physique du r pertoire de xoops

Version de Xoops (ex. Xoops 2.0.5.1)

Url du r pertoire d'upload

---

### [Variables r serv es](#) >

Permet d'acc der directement aux constantes Php depuis le      template.

Utilisable en particulier pour afficher les 'defines' de langage, sans      passer par un  
xoopsTpl->assign dans le Php.

Ex :

Permet d'afficher le timestamp courant

Ex :

### [Variables de requ tes](#)

Pour m moire.

Permettent d'acc der   diff rentes variables de GET,      POST, COOKIES,  
SERVER, ENVIRONNEMENT et SESSION

[Retour au sommaire](#)

C. Felix AKA theCat le 15/06/04

---

### [Smarty : fonctions](#)

Smarty dispose en standard de plusieurs fonctions utilisables dans      les templates.



>= !  
 || &&  
 eq  
 neq gt  
 gte lt  
 lte not  
 or  
 and  
 is even  
 is odd is not even  
 is not odd  
 is even by is odd by  
 div by  
 mod

#### Exemple

```

if $gender == 'male'>
  Bonjour Monsieur
elseif $gender == 'female'>
  Bonjour Madame
else>
  Bonjour
/if>

```

#### Exemple avec opérateurs

```

if ($price >= 100 and $nbre > 9) or $code == 'promo'>
  Remise de 10%
/if>

```

#### Exemple pour affichage sur 3 colonnes

Dans une table, passage à la ligne suivante lorsque la valeur du compteur est un multiple de 3.

```

if $category.count is div by 3>

```

```

/if>

```

#### foreach, foreachelse

Permet de parcourir un tableau associatif simple.

Doit obligatoirement se terminer par la balise

Les boucles peuvent être imbriquées (pas de limitation de nombre).

**foreachelse** sera exécuté si aucune valeur n'est trouvée dans la variable de

l'attribut	from	Nom attribut	Requis	Type	Description
		from	Oui	string	nom du tableau à parcourir
		item	Oui	string	nom de la variable pour
accéder à l'élément				en cours	
		name	Non	string	nom de la boucle foreach pour
accéder à ses propriétés					

#### Exemple



\_\_\_\_\_ Parcours du tableau associatif \$topics contenant les paires clefs/valeurs :  
post\_image, post\_title, poster\_uname.  
**foreach**      item = sujet from = \$topics}>

**/foreach}>**

---

**section,**      **sectionelse**

Permet de parcourir un tableau. Utilis  e pour      les tableaux complexes( multidimensionnels p.ex.).

Doit      obligatoirement se terminer par la balise

Les sections peuvent   tre imbriqu  es (pas de limitation de      nombre).

**sectionelse** sera execut  e si aucune      valeur n'est trouv  e.

Nom attribut	Requis	Type	Descrip
--------------	--------	------	---------