

Base de donnÃ©es et requÃ©tes

CatÃ©gorie : Fiches techniques

PubliÃ© par [Fooops](#) le 16/04/2005

Si le module que vous souhaitez crÃ©er fait appel Ã des donnÃ©es stockÃ©es dans des tables de la Bdd, vous serez amenÃ©, dÃ¡s le dÃ©but de sa crÃ©ation, Ã mettre en place vos tables et Ã©crire les requÃ©tes nÃ©cessaires Ã l'extraction, ou l'insertion, de ces donnÃ©es.

Ce document a pour but de vous expliquer les grandes lignes Ã suivre, le dÃ©tail des mÃ©thodes utilisables se trouvant dans le [mÃ©mento du dÃ©veloppeur](#).

1) Les tables

Nous supposerons que vous Ãªtes familier avec l'organisation des donnÃ©es dans les tables, les diffÃ©rents types de champs, les index, etc.

Si ce n'est pas le cas, approfondissez la question, car il est primordial de crÃ©er correctement les tables avant de coder, toute modification ultÃ©rieure risquant de se rÃ©percuter sur de nombreuses portions de code.

Normalisez vos tables: il existe des rÃ©gles prÃécises relatives Ã la rÃ©partition des donnÃ©es dans les tables et le contenu des diffÃ©rents champs. Si vous ignorez ce que sont les formes normales d'une base, il existe une littÃ©rature abondante sur le net (ou en librairie) sur ces formes normales: mais rassurez-vous, celÃ n'a rien de complexe et peut-Ãªtre vos tables sont dÃ©jÃ Ã normalisÃ©es sans que vous le sachiez!

Envisagez la crÃ©ation d'une table 'categories' si votre application s'y prÃªte (c'est souvent le cas): xoops dispose de diffÃ©rentes mÃ©thodes de la classe [xoopsTree](#) permettant de gÃ©rer les catÃ©gories et sous-catÃ©gories dans lesquelles vous aurez classÃ© vos donnÃ©es.

Enfin, je ne saurais que trop vous conseiller de crÃ©er une classe dÃ©rivÃ©e de la classe [xoopsObject](#) : vos requÃ©tes seront 'concentrÃ©es' dans cette classe, ce qui permet de rÃ©percuter les modifications de table beaucoup plus facilement, et vous ne travaillez plus avec des requÃ©tes dans votre code, mais ferez appel aux mÃ©thodes getVar, setVar, initVar, etc.

2) Conventions

Respectez les conventions d'Ã©criture, votre code n'en sera que plus lisible et comprÃ©hensible par vous-mÃªme, mais Ã©galement par vos utilisateurs.

Certaines de ces conventions sont officielles, d'autres sont des conventions d'usage.

- Les instructions sql doivent Ãªtre Ã©crites en majuscules (SELECT, GROUP BY, etc.)
- Utilisez (de prÃ©fÃ©rence) \$sql pour Ã©crire la requÃ©te dans une chaÃ®ne de caractÃ¨re.
- Utilisez (de prÃ©fÃ©rence) \$result pour le rÃ©sultat de la requÃ©te.
- Utilisez (de prÃ©fÃ©rence) \$myrow pour parcourir les lignes du tableau \$result.

3) RequÃ©tes

N'utilisez jamais directement les fonctions mysql_ , n'utilisez que les mÃ©thodes de l'object xoopsDB : [\\$xoopsDB->prefix\(\)](#), [\\$xoopsDB->query\(\)](#), etc.

* Pour vous affranchir des instructions de connection Ã la Bdd.

* Pour bÃ©nÃ©ficier du mode debug sql.

* Pour une Ã©ventuelle compatibilitÃ© de xoops avec d'autres bases de donnÃ©es. Ecrivez votre requÃ©te dans une chaÃ®ne de caractÃ¨re (\$sql) :

```
$sql = 'SELECT * FROM '.$xoopsDB->prefix('mymodule_table1').' WHERE champ1 = '.$variable.'  
AND champ2 = '.$variable2';
```

Cette façon de procéder présente plusieurs avantages:

- une meilleure lisibilité du code
- la possibilité d'afficher votre requête avec un echo \$sql pendant la phase de mise au point
- la possibilité de concaténer votre requête suivant le résultat d'un test

```
$sql = "SELECT cat_id, count(*) FROM ".$xoopsDB->prefix("mymodule_table1 ");  
if ( !empty($order) ) $sql .= " ORDER BY ".$order;  
else $sql .= " ORDER BY ".$weight;
```

Puis exécutez la requête

```
$result = $xoopsDB->query($sql)
```

Pendant la phase de développement, mettez un test pour vérifier son exécution

```
if ( !$result ) { die( 'Erreur sql : '.$sql ); }
```

L'astuce ci-dessus présente plusieurs avantages si votre requête ne s'exécute pas :

- votre requête s'affichera et vous permettra de voir s'il manque un élément (ex WHERE champ1= AND.)
- vous pourrez faire un copier /coller de cette requête et l'exécuter avec phpmyadmin pour voir le résultat.

Dans votre code définitif, ne laissez pas ce test, mais supprimez le, ou mieux modifiez le pour faire une redirection sur un message d'erreur, par exemple ::

```
if (!$result) $msg = _MD_ERROR_INSERT;  
else $msg = _MD_INSERT_OK;  
redirect_header("index.php", 3, $messagesent);
```

Prévoyez également le cas où votre requête SELECT ne retourne aucun résultat, qui, s'il n'est pas traité, peut aboutir à une page blanche

4) Requêtes SELECT

Il existe de nombreuses méthodes pour exploiter les résultats.

Vous trouverez différents exemples à la page [xoopsDB](#) du manuel du développeur.

N'oubliez pas que les résultats sont obtenus sous forme d'un tableau qu'il faudra parcourir pour en extraire les résultats. Une bonne compréhension de la notion des tableaux en PHP vous est donc recommandée !

5) Requêtes INSERT et UPDATE

Avant d'insérer des données dans une table, et particulièrement si elles proviennent d'un formulaire, il est important de contrôler la validité de ces données.

Exemple pour une donnée numérique: \$number = intval(\$number);

Pour du texte, utilisez les différentes méthodes de la classe MyTextSanitizer.

Enfin, n'oubliez pas que votre texte, pour être inseré, doit être placé entre simples quotes.

Vous pourrez utiliser pour cela la méthode \$xoopsDB->quoteString(\$mytext)

6) queryF

J'avoue ne pas tout connaître à propos des requêtes et de queryF, et ne vous livrera donc que ce que je sais :

- il arrive que les requêtes INSERT, UPDATE ou DELETE ne s'exécutent pas en utilisant la méthode `$xoopsDB->query($sql)`.
- on peut utiliser dans ce cas la méthode `$xoopsDB->queryF($sql)`, le F signifiant force.
- attention, l'utilisation non contrôlée de cette méthode peut entraîner une faille de sécurité, il est important de vérifier les données avant insertion. **7) Déclaration**

Si vous utilisez les méthodes de la classe xoopsDB dans une fonction, n'oubliez pas de la déclarer globale:

```
function my_function($param) {  
    global $xoopsDB;
```

8) Mise au point

Vous disposez pour la mise au point de vos requêtes de la console de débogage que vous activez dans

Administration>>Système>>Préférences>>Paramètres généraux>>Mode de mise au point>>MySQL/BlocsPersonnellement, je préfère rester en mode Mise au point Php et insérer des `echo $sql.`'

;; À la suite des mes requêtes, plutôt que d'avoir cette fenêtre qui surgit à chaque page ... Par contre, cette console de débogage est extrêmement utile pour connaître toutes les requêtes qui s'exécutent à l'appel d'une page, vous permettant ainsi, entre autres, de faire la chasse aux requêtes inutiles !