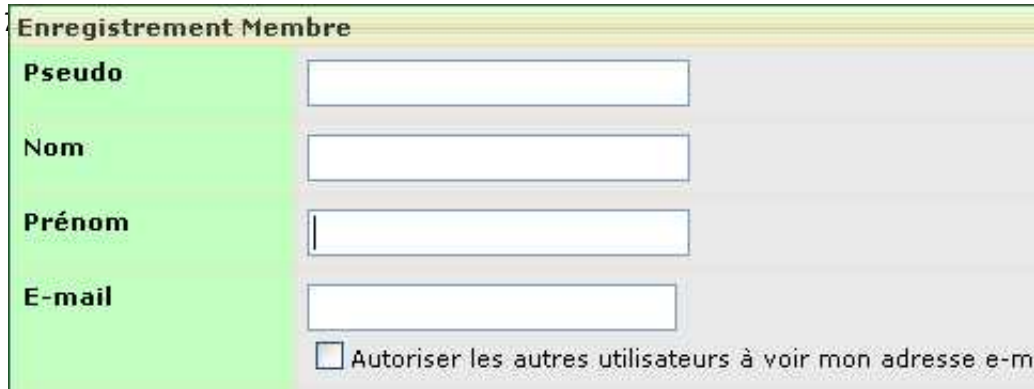


Modifier le formulaire d'inscription

Catégorie : Personnaliser son site

Publié par [Fooups](#) le 30/09/2005

Versions xoops 2.0.5 à 2.0.7



Enregistrement Membre

Pseudo

Nom

Prénom

E-mail

Autoriser les autres utilisateurs à voir mon adresse e-m

■ **Attention:**

- suivez scrupuleusement les indications et faites les tests au fur et à mesure.
- prenez les précautions habituelles (test en local, sauvegarde du site avant application du hack)

Sommaire

-

1)

[Formulaire d'enregistrement](#)

include/registerform

2)

[Définitions de langage](#) language/...../user.php

3)

[Table users](#)

xoops_users

4)

[Classe user](#)

kernel/user.php

5)

[Gestion de l'enregistrement](#)

register.php

6)

[Informations sur le membre](#)

userinfo.php

7)

[Template](#)

system/templates/system_userinfo.html

8)

[Modification du profil par le membre](#)

edituser.php

9)

[Administration membre : formulaire](#)

modules/system/admin/users/userform.php

10)

[Administration membre: fichier principal](#)

modules/system/admin/users/main.php

11)

[Edition, mise à jour du membre](#)

modules/system/admin/users/users.php

12)

[Définition de langage pour l'admin](#)

modules/system/language/.../admin/users.php

NB: Si vous voulez simplement

insérer un champ existant dans la table (name p.ex.), seules les étapes 1 et 5 sont nécessaires.

1) **Formulaire d'enregistrement**

Fichier [include/registerform](#)

Sous la ligne

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_NICKNAME, "uname", 26, 25, $uname), true);
```

Ajoutez

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_NAME, "name", 26, 25, $name), true); // true si champ obligatoire
```

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_FIRSTNAME, "firstname", 26, 25, $firstname)); // ex. avec champ non obligatoire
```

Astuce

Pour rajouter une * après le nom d'un champ obligatoire

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_NAME.*", "name", 26, 25, $name), true);
```

2) **Définitions de langage**

Fichier [language/.../user.php](#)

Sous la ligne

```
define('_US_NAME', 'Name');
```

Ajoutez

```
define('_US_FIRSTNAME','Firstname');
```

- Testez maintenant l'affichage du formulaire.

3) Table xoops_users

Modifiez maintenant la table xoops_user pour ajouter le champ firstname varchar(60)
après le champ name.

4) Classe user

Modifiez la classe user pour la prise en compte du nouveau champ firstname
Fichier [kernel/user.php](#)

Sous les lignes

```
function XoopsUser($id = null)  
$this->initVar('name', XOBJ_DTYPE_TXTBOX, null, false, 60);
```

Ajoutez

```
$this->initVar('firstname', XOBJ_DTYPE_TXTBOX, null, false, 60);
```

Ajoutez la fonction

```
function firstname($format="S")  
{  
return $this->getVar("firstname", $format);  
}
```

Dans la fonction : `function insert(&$user, $force = false)`

insérez les parties en rouge: (respectez ici pour votre nouveau champ sa position dans la table users)

```
if ($user->isNew()) {  
    $sql = sprintf("INSERT INTO %s (uid, uname,name, firstname, email, ....  
    ..... VALUES (%u, %s, %s,%s, %s, .....  
    .... $this->db->quoteString($uname), $this->db->quoteString($name),  
    $this->db->quoteString($firstname),  
    $this->db->quoteString($email),....  
  
    } else {  
    $sql = sprintf("UPDATE %s SET uname = %s, name = %s,firstname = %s, email = %s  
    .....  
    .... $this->db->quoteString($uname), $this->db->quoteString($name),  
    $this->db->quoteString($firstname),  
    $this->db->quoteString($email), ....
```

5) Gestion du formulaire d'inscription

Fichier [register.php](#)

Partie case 'newuser':

Sous la ligne

```
echo "makeTboxData4PreviewInForm($uname)." />; Ajoutez  
echo "makeTboxData4PreviewInForm($name)." />;
```

```
echo "makeTboxData4PreviewInForm($firstname)."
```

```
</>";
```

Partie case 'finish':

Sous la ligne

```
$newuser->setVar('uname', $uname);
```

Ajoutez

```
$newuser->setVar('name', $name);
```

```
$newuser->setVar('firstname', $firstname);
```

- *Testez maintenant l'enregistrement d'un membre.*

6) Affichage du profil

Fichier [userinfo.php](#)

Sous les lignes

```
$xoopsTpl->assign('lang_realname', _US_REALNAME);
```

```
$xoopsTpl->assign('user_realname', $thisUser->getVar('name'));
```

Ajoutez

```
$xoopsTpl->assign('lang_firstname', _US_FIRSTNAME);
```

```
$xoopsTpl->assign('user_firstname', $thisUser->getVar('firstname'));
```

7) Template d'affichage du profil

Fichier [system/templates/system_userinfo.html](#)

En rajoutant

Mettre à jour le module **systeme**

- *Testez maintenant 'Voir son compte'*

8) Editer son compte

Fichier [edituser.php](#)

Dans la partie

```
if ($op == 'saveuser') {
```

Sous la ligne

```
$edituser->setVar('name', $name);
```

Ajoutez

```
$edituser->setVar('firstname', $firstname);
```

Dans la partie

```
if ($op == 'editprofile') {
```

Sous les lignes

```
$name_text = new XoopsFormText(_US_REALNAME, 'name', 30, 60,
```

```
$xoopsUser->getVar('name', 'E'));$form->addElement($name_text);
```

Ajoutez

```
$firstname_text = new XoopsFormText(_US_FIRSTNAME, 'firstname', 30, 60,
```

```
$xoopsUser->getVar('firstname', 'E'));$form->addElement($firstname_text);
```

- Testez maintenant 'Editer son compte'

9) Administration membre

Fichier `modules/system/admin/users/userform.php`

Au début, sous la ligne

```
$name_text = new XoopsFormText(_AM_NAME, "name", 30, 60, $name_value);
```

Ajoutez

```
$firstname_text = new XoopsFormText(_AM_FIRSTNAME, "firstname", 30, 60, $firstname_value);
```

Vers la fin, sous la ligne

```
$form->addElement($name_text);
```

Ajoutez

```
$form->addElement($firstname_text);
```

Fichier `modules/system/admin/users/main.php`

Modifiez l'appel à la fonction `updateUser`

```
updateUser($uid, $uname, $name, $firstname, $url, $email, $user_icq, $user_aim, $user_yim, $user_msnm, $user_from, $user_occ, $user_intrest, $user_viewemail, $user_avatar, $user_sig, $attachsig, $theme, $pass, $pass2, $rank, $bio, $uorder, $umode, $notify_method, $notify_mode, $timezone_offset, $user_mailok);
```

11) Administration : Ajout/mise à jour du membre

Fichier `modules/system/admin/users/users.php` fonction `modifyUser($user)`

Sous la ligne

```
$name_value = $user->getVar("name", "E");
```

Ajoutez

```
$firstname_value = $user->getVar("firstname", "E");
```

fonction `updateUser`

```
function updateUser($uid, $uname, $name, $firstname, $url, $email, $user_icq, $user_aim, $user_yim, $user_msnm, $user_from, $user_occ, $user_intrest, $user_viewemail, $user_avatar, $user_sig, $attachsig, $theme, $pass, $pass2, $rank, $bio, $uorder, $umode, $notify_method, $notify_mode, $timezone_offset, $user_mailok)
```

puis sous la ligne

```
$edituser->setVar("name", $name);
```

Ajoutez

```
$edituser->setVar("firstname", $firstname);
```

12) Définition de langage pour l'administration

Fichier `modules/system/language/.../admin/users.php`

```
define(_AM_FIRSTNAME, "Prénom");
```

Testez maintenant 'Editer/effacer des membres'

Pour conclure

A partir de l'exemple ci-dessus, vous pourrez personnaliser différemment ce formulaire d'inscription, mais vous devrez pour cela posséder un minimum de connaissances sur les différentes classes de formulaire de xoops, les instructions php, les requêtes sql.