

Modifier le formulaire d'inscription

CatÃ©gorie : Personnaliser son site

PubliÃ© par [Fooops](#) le 30/09/2005

Versionsxoops 2.0.5 Ã 2.0.1

Enregistrement Membre

Pseudo	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
Prénom	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Autoriser les autres utilisateurs à voir mon adresse e-mail	

Attention:

- suivez scrupuleusement les indications et faites les tests au fur et à mesure.
- prenez les précautions habituelles (test en local, sauvegarde du site avant application du hack)

Sommaire

-

1)

[Formulaire d'enregistrement](#) include/registerform

2)

[Définitions de langage](#) language/...../user.php

3)

[Table users](#) xoops_users

4)

[Classe user](#) kernel/user.php

5)

[Gestion de l'enregistrement](#) register.php

6)

[Informations sur le membre](#) userinfo.php

7)

Template system/templates/system_userinfo.html

8)

Modification du profil par le membre edituser.php

9)

Administration membre : formulaire
modules/system/admin/users/userform.php

10)

Administration membre: fichier principal
modules/system/admin/users/main.php

11)

Edition, mise à jour du membre
modules/system/admin/users/users.php

12)

Définition de langage pour l'admin
modules/system/language/.../admin/users.php *NB: Si vous voulez simplement insérer un champ existant dans la table (name p.ex.), seules les étapes 1 et 5 sont nécessaires.*

1) Formulaire d'enregistrement

Fichier [include/registerform](#)

Sous la ligne

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_NICKNAME, "uname", 26, 25,  
$uname), true);
```

Ajoutez

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_NAME, "name", 26, 25, $name),  
true); // true si champ obligatoire  
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_FIRSTNAME, "firstname", 26, 25,  
$firstname)); // ex. avec champ non obligatoire
```

Pour rajouter une * après le nom d'un champ obligatoire

```
$reg_form->addElement(new XoopsFormText(_US_NAME."*", "name", 26, 25, $name),  
true);
```

2) Définitions de langage

Fichier [language/....user.php](#)

Sous la ligne

```
define('_US_NAME','Name');
```

Ajoutez

```
define('_US_FIRSTNAME','Firstname');
```

■ Testez maintenant l'affichage du formulaire.

3) Table xoops_users

Modifiez maintenant la table xoops_user pour ajouter le champ firstname varchar(60)
aprÃ s le champ name.

4) Classe user

Modifiez la classe user pour la prise en compte du nouveau champ firstname
Fichier [kernel/user.php](#)

Sous les lignes

```
function XoopsUser($id = null)
{
    $this->initVar('name', XOBJ_DTYPE_TXTBOX, null, false, 60);
```

Ajoutez

```
$this->initVar('firstname', XOBJ_DTYPE_TXTBOX, null, false, 60);
```

Ajoutez la fonction

```
function firstname($format="S")
{
    return $this->getVar("firstname", $format);
}
```

Dans la fonction : `function insert(&$user, $force = false)`
insÃ©rez les parties en rouge: (respectez ici pour votre nouveau champ sa position dans
la table users) if (\$user->isNew()) {

```
$sql = sprintf("INSERT INTO %s (uid, uname, name, firstname, email, ....
..... VALUES (%u, %s, %s, %s, %s, ....
..... $this->db->quoteString($uname), $this->db->quoteString($name),
$this->db->quoteString($firstname),
$this->db->quoteString($email),.....

} else {
$sql = sprintf("UPDATE %s SET uname = %s, name = %s,firstname = %s, email = %s
....
.... $this->db->quoteString($uname), $this->db->quoteString($name),
$this->db->quoteString($firstname),
$this->db->quoteString($email), ....
```

5) Gestion du formulaire d'inscription

Fichier [register.php](#)

Partie case 'newuser':

Sous la ligne

```
echo "makeTboxData4PreviewInForm($uname)."" />";
echo "makeTboxData4PreviewInForm($name)."" />";
```

```
echo "makeTboxData4PreviewInForm($firstname)."      />";
```

Partie case 'finish':

Sous la ligne

```
$newuser->setVar('uname', $uname);
```

Ajoutez

```
$newuser->setVar('name', $name);
```

```
$newuser->setVar('firstname', $firstname);
```

■ *Testez maintenant l'enregistrement d'un membre.*

6) Affichage du profil

Fichier [userinfo.php](#)

Sous les lignes

```
$xoopsTpl->assign('lang_realname', _US_REALNAME);
```

```
$xoopsTpl->assign('user_realname', $thisUser->getVar('name'));
```

Ajoutez

```
$xoopsTpl->assign('lang_firstname', _US_FIRSTNAME);
```

```
$xoopsTpl->assign('user_firstname', $thisUser->getVar('firstname'));
```

7) Template d'affichage du profil

Fichier [system/templates/system_userinfo.html](#)

En rajoutant

Mettre à jour le module **système**

■ *Testez maintenant 'Voir son compte'*

8) Editer son compte

Fichier [edituser.php](#)

Dans la partie

```
if ($op == 'saveuser') {
```

Sous la ligne

```
$edituser->setVar('name', $name); Ajoutez
```

```
$edituser->setVar('firstname', $firstname); Dans la partie
```

```
if ($op == 'editprofile') {
```

Sous les lignes

```
$name_text = new XoopsFormText(_US_REALNAME, 'name', 30, 60,
```

```
$xoopsUser->getVar('name', 'E'));$form->addElement($name_text); Ajoutez
```

```
 $firstname_text = new XoopsFormText(_US_FIRSTNAME, 'firstname', 30, 60,
```

```
$xoopsUser->getVar('firstname', 'E'));$form->addElement($firstname_text);
```

Testez maintenant 'Editer son compte'

9) Administration membre

Fichier modules/system/admin/users/userform.php

Au début, sous la ligne

```
$name_text = new XoopsFormText(_AM_NAME, "name", 30, 60, $name_value);
```

Ajoutez

```
$firstname_text = new XoopsFormText(_AM_FIRSTNAME, "firstname", 30, 60,
```

\$firstname_value); Vers la fin, sous la ligne

```
$form->addElement($name_text); Ajoutez
```

10) Administration membre: fichier principal

Fichier modules/system/admin/users/main.php

Modifiez l'appel à la fonction updateUser

```
updateUser($uid, $uname, $name, $firstname, $url, $email, $user_icq, $user_aim,
$user_yim, $user_msnm, $user_from, $user_occ, $user_intrest, $user_viewemail,
$user_avatar, $user_sig, $attachsig, $theme, $pass, $pass2, $rank, $bio, $uorder, $umode,
$notify_method, $notify_mode, $timezone_offset, $user_mailok); 11) Administration :
```

À condition/mise à jour du membre

Fichier modules/system/admin/users/users.php function modifyUser(\$user)

Sous la ligne

```
$name_value = $user->getVar("name", "E"); Ajoutez
```

```
$firstname_value = $user->getVar("firstname", "E"); function updateUser
```

```
function updateUser($uid, $uname, $name, $firstname, $url, $email, $user_icq,
$user_aim, $user_yim, $user_msnm, $user_from, $user_occ, $user_intrest, $user_viewemail,
$user_avatar, $user_sig, $attachsig, $theme, $pass, $pass2, $rank, $bio, $uorder, $umode,
$notify_method, $notify_mode, $timezone_offset, $user_mailok) puis sous la ligne
```

```
$edituser->setVar("name", $name); Ajoutez
```

```
$edituser->setVar("firstname", $firstname); 12) Définition de langage pour
```

l'administration

Fichier modules/system/language/.../admin/users.php

```
define("_AM_FIRSTNAME", "Prénom"); Pour conclure
```

A partir de l'exemple ci-dessus, vous pourrez personnaliser différemment ce formulaire d'inscription, mais vous devrez pour cela posséder un minimum de connaissances sur les différentes classes de formulaire dexoops, les instructions php, les requêtes sql.

Enregistrement Membre

Pseudo	tarzan21
Adresse	CP 21000 Ville DIJON
Age	<input type="radio"/> - de 20 <input checked="" type="radio"/> 20 à 29 <input type="radio"/> 30 à 39 <input type="radio"/> 40 à 49 <input type="radio"/> + de 50