

Prise en main de XOOPS

CatÃ©gorie : Introduction Ã Xoops

PubliÃ© par [Fooops](#) le 11/06/2006

J'ai dÃ©cidÃ© avec des amis de rÃ©aliser un site pour parler d'un logiciel que je connais particuliÃ rement bien, ou que je dÃ©veloppe au travers de ma sociÃ©tÃ©. 1 â€“ RÃ©flexion et cahier des charges Cette premiÃ re Ã©tape, indÃ©pendante de tout CMS, est trop souvent ignorÃ©e, mais reste la clef d'un site Web rÃ©ussi. Vous ne devriez pas passer Ã l'Ã©tape 2 tant que vous ne savez pas rÃ©pondre Ã ces deux questions:

->Quels sont les objectifs de ce site Internet? ->Quelle sera l'Ã©volution (probable) de mon site? RÃ©pondre Ã la premiÃ re question entraÃ ne de rÃ©diger un cahier des charges. Un cahier des charges demande une rÃ©ponse aux questions telles que l'identification du public visÃ©, le message Ã faire passer, les ressources employÃ©es, l'aspect du site... Vous trouverez plus d'information concernant le cahier des charges sur [Joliespages.com](#) et sur [Phortail.org](#). Estimer le volume occupÃ© par le site et son Ã©volution permet de regarder d'un oeil critique les offres d'hÃ©bergement. A ce propos, vous pouvez consulter notre article [les solutions d'hÃ©bergement](#). Pour parler de mon projet informatique, il est d'abord nÃ©cessaire de mettre Ã disposition du public des fichiers en tÃ©lÃ©chargement. Il faudra Ã©galement un systÃ me d'article pour prÃ©senter les nouvelles versions. Evidemment, une section documentation n'est pas Ã exclure. Enfin, il faut rÃ©flÃ©chir Ã un systÃ me de support (forum)... Il ne faut pas non plus oublier quelle sera la participation des Internautes, et ce que l'on attend d'eux. MÃ¢me si XOOPS excelle Ã gÃ©rer des communautÃ©s, ce n'est pas toujours la bonne solution. Parfois, un site "vitrine" suffit amplement. 2 â€“ Philosophie de XOOPS XOOPS est conÃ§u sur une architecture modulaire, basÃ©e sur les droits des utilisateurs. L'une des erreurs communes aux dÃ©butants est de se demander comment rajouter des pages. Le noyau de XOOPS ne se charge en fait que de la gestion des droits d'accÃ¨s, de l'affichage gÃ©nÃ©ral du site et de la gestion des commentaires, des notifications, de la recherche... Pour toutes les autres fonctionnalitÃ©s (galerie photo, pages HTML...), il vous faudra rajouter des modules, c'est-Ã -dire des scripts qui Ã©tendent les capacitÃ©s initiales du noyau. Les modules sont gÃ©rÃ©s via l'interface administration systÃ me>modules. Vous trouverez de nombreux modules Ã tÃ©lÃ©charger dans notre [rÃ©fÃ©rentiel](#). 3 â€“ DÃ©finition des groupes d'accÃ¨s Votre cahier des charges Ã©tabli, vous ne devriez pas avoir de difficultÃ© Ã dÃ©finir quels seront les groupes d'utilisateurs qui surferont sur votre site. Vous pouvez maintenant dÃ©finir quels sont les groupes au moyen de l'interface administration systÃ me > groupes. Par dÃ©faut, XOOPS propose trois groupes d'utilisateurs: les webmestres, les utilisateurs enregistrÃ©s et les anonymes. La gestion des groupes est importante si vous souhaitez vous faire aider dans votre tÃ¢che, sans pour autant donner tous les pouvoirs Ã une personne. De mÃ¢me, cette gestion des groupes permet de dÃ©terminer ce que voit l'utilisateur courant (c'est en fonction de son groupe). Veuillez noter que par dÃ©finition, le groupe Anonyme n'a accÃ¨s qu'au bloc de connexion. Nous sommes plusieurs Ã gÃ©rer ce projet. Pour ne pas donner Ã tous des droits de webmaster, je vais donc crÃ©er plusieurs groupes d'utilisateurs spÃ©ciaux pour les dÃ©veloppeurs et les personnes qui m'aideront Ã gÃ©rer le site au quotidien (co-webmasters). Vous trouverez plus d'informations sur les groupes dans [Gestion des groupes d'accÃ¨s](#). 4 â€“ Installation des modules Vous avez, grÃ¢ce Ã votre cahier des charges, Ã©tabli la liste des modules qui serviront Ã votre site. Vous pouvez tÃ©lÃ©charger leur derniÃ re version et les installer Ã partir de maintenant. Leur [installation](#) se rÃ©alise dans l'interface

administration>modules. Veuillez ne conserver que les modules qui vont vous ãtre utiles pour votre site. En effet, plus vous rajoutez de modules, plus vous rajoutez de lignes de code de personnes tierces (c'est-Ã -dire autres que les dÃ©veloppeurs du noyau) et donc plus vous augmentez la probabilitÃ© (certes faible mais nÃ©anmoins rÃ©elle) de prÃ©senter des failles pouvant ãtre exploitées par des personnes mal intentionnÃ©e (Ã ce propos, lire notre [guide de la sÃ©curitÃ©](#) pour plus d'informations). A vous de voir s'il est utile de mettre en ligne certains modules, qui n'apporteraient rien au contenu du site, ni Ã sa philosophie. Nous voyons encore trop de sites qui proposent une thÃ©matique intÃ©ressante, mais qui gÃ©nÃ©chent tout le sÃ©rieux que l'on voudrait leur accorder en proposant la mÃ©tÃ©o, des jeux en Flash, une radio... alors que ce n'est pas la vocation premiÃ¢re de leur site. Enfin, n'oubliez pas que certains modules, bien que non visibles par l'utilisateur, offrent un vrai confort dans la gestion du site (Protector, BlocAdmin, MyReferer...). Nous installons les modules News (articles), Smartsection (tutoriels), Wfdownloads (tÃ©lÃ©chargements), Cbb (forums), et quelques modules d'administration (Protector, MyReferer). IndÃ©pendamment de votre cahier des charges, je vous conseille la lecture de cet excellent article de Solo, [mon top 10 des modules](#). 5 â€“ Gestion des blocs et configuration des accÃ“s Une fois tous les modules installÃ©s, vous pouvez activer les blocs s'y rapportant. Les blocs sont des Ã©lÃ©ments de code conÃ§u pour afficher des liens vers un contenu (par exemple: tÃ©lÃ©chargements rÃ©cents, le saviez vous? ...). Vous trouverez plus d'informations sur les blocs dans [cet article](#). Une fois vos modules et blocs installÃ©s, vous devez les configurer, parfois au niveau de leurs fonctions, mais surtout au niveau de leurs accÃ“s. En effet, les modules et les blocs ne sont visibles par dÃ©faut que pour les utilisateurs enregistrÃ©s et les webmasters. Vous devez donc rendre les modules et les blocs communs Ã tous accessibles aux anonymes, et placer certains modules, forums, blocs visibles uniquement Ã certaines catÃ©gories d'utilisateurs enregistrÃ©s. Nous activons plusieurs blocs (derniers articles, derniers sujets du forum, derniers tÃ©lÃ©chargements...) que nous plaÃ§ons sur la page d'accueil, pour que les visiteurs puissent voir quelles ont Ã©tÃ© les changements depuis leur derniÃ¢re visite. Nous autorisons les anonymes Ã avoir accÃ“s Ã tous nos modules, et Ã la quasi-totalitÃ© des blocs. Nous laissons cependant quelques forums privÃ©s rÃ©servÃ©s aux dÃ©veloppeurs et Ã l'Ã©quipe de gestion du site pour qu'ils puissent communiquer entre eux. 6 â€“ ParamÃ©trage des prÃ©fÃ©rences d'un XOOPS Vous disposez de plusieurs possibilitÃ©s pour paramÃ©trer les prÃ©fÃ©rences de votre XOOPS, qui sont: ->ParamÃ©tres gÃ©nÃ©raux: Nom du site, fuseau horaire, langue employÃ©e, gestion du cache des modules... ->ParamÃ©tres des infos utilisateurs: taille minimale des pseudos, autorisation d'enregistrement de membres, mise en garde lors de l'inscription... ->MÃ©ta balises et pied de page: balises meta, et texte du pied de toutes les pages de votre site... ->Options des mots Ã censurer: remplacer des mots sÃ©lectionnÃ©s (comme les insultes) par un autre texte, #OOPS# par dÃ©faut... ->Options de recherche: longueurminimale des mots recherchÃ©s... ->... Vous trouverez plus d'informations sur l'administration et son paramÃ©trage dans [ParamÃ©trage de l'administration systÃme](#) 7 â€“ Installation d'un thÃme Votre site XOOPS est montÃ© et fonctionnel. Il vous reste Ã lui donner une apparence unique. Pour cela, vous devez utiliser un thÃme que vous placez dÃ©compressÃ© dans le dossier themes de votre XOOPS. Vous devez ensuite aller dans administration systÃme > prÃ©fÃ©rences > prÃ©fÃ©rences gÃ©nÃ©rales pour autoriser les utilisateurs Ã voir ce thÃme. Les thÃmes proviennent soit de thÃmes dÃ©jÃ existants que vous avez pu tÃ©lÃ©charger sur le site de leurs auteurs (voir [le site de dÃ©monstration de Kris](#) qui prÃ©sente au moment de la rÃ©daction de cet article presque 800 thÃmes), soit de templates XHTML/CSS que vous pouvez convertir en thÃme pour XOOPS grÃ¢ce Ã cet article de Christian, [Xoopser un template XHTML/CSS en 10 minutes](#). NB: Faites attention de ne pas confondre les termes thÃme et template. Pour plus d'informations sur la diffÃ©rence entre ces deux termes, veuillez lire cette [FAQ](#). 8 â€“ Cache me if you can Sous ce jeu de mot dÃ©plorable se dissimule une fonctionnalitÃ© extrÃ¢mement importante, la gestion du cache. Le systÃme de cache consiste Ã stocker sur le serveur sur lequel est installÃ© votre XOOPS une

copie de pages Web qui ne seront pas recalculées à chaque appel, permettant alors un allègement de la charge du serveur et autorisant un fonctionnement plus rapide de votre site (ce qui veut dire en français courant: affichage plus rapide des pages pour l'internaute). Vous trouverez plus d'informations dans [Gestion du cache](#). 9 "Transfert en ligne de son site Tout à fait dit dans un tutoriel Flash de Kris, que vous pourrez trouver [ici](#). 10 "Aspects légaux (licence de publication, déclaration à la CNIL)" "Nul n'est sensible à ignorer la loi". Ne pensez pas à chapper à cette maxime. La loi permet de protéger les autres, mais aussi de vous protéger. La législation française actuelle assimile la publication Internet à celle de la publication papier traditionnelle. Elle stipule notamment, que si l'auteur d'un article sujet à caution ne peut être identifié, c'est son directeur de publication qui sera jugé responsable et poursuivi. Donc, malgré les affirmations du disclaimer d'enregistrement, vous êtes la seule personne responsable des propos tenus sur votre site. Si vous réalisez un site de communauté scolaire/studiante ou de défense de consommateurs, prenez garde au risque de dénonciation calomnieuse/diffamation. Si vous installez un site présentant un contenu à caractère pornographique, prenez vos dispositions pour interdire l'accès de votre site aux mineurs... Enfin, je conclurai sur une remarque que certains "grands" du XOOPS appliquent aux forums, mais qui à mon sens est valable pour tout le site Web: Prenez petit, mais se tenir prêt à agrandir pour répondre aux demandes des utilisateurs. Auteur: Fooups