

[La base de donnÃ©es MySql](#)

CatÃ©gorie : La base de donnÃ©es

PubliÃ© par [Christian](#) le 07/01/2004

Tout ce qui concerne le fonctionnement de votre site, que ce soit sa configuration ou les donnÃ©es saisies, est stockÃ© dans la base de donnÃ©es MySql. SauvegardeProcÃ©dez rÃ©gulÃ¢rement (quotidiennement) Ã une sauvegarde de votre base de donnÃ©es et avant toute modification importante.

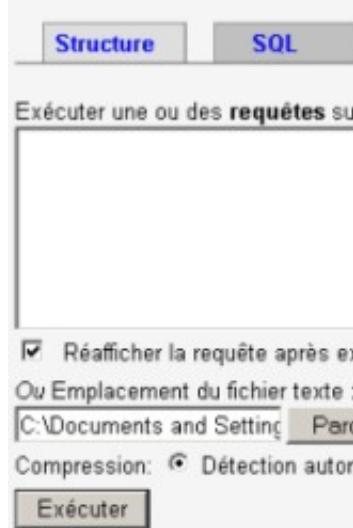
Pour cela utilisez un outil d'accÃ“s Ã votre base de donnÃ©es (phpmyadmin, mysqlfront, module eskuel, etc...) Dans phpMyAdmin, clic sur l'onglet exporter, et complÃ©ter comme dans l'Ã©cran ci-dessous pour obtenir un fichier texte de sauvegarde comportant la crÃ©ation des tables et des donnÃ©es associÃ©es.

Dans la partie exporter, si vous voulez seulement faire la sauvegarde d'un module par exemple ne cochez que les tables qui vous intÃ©ressent.

Dans la partie droite, en cochant structure, il sera gÃ©nÃ©rÃ© le code nÃ©cessaire Ã la crÃ©ation des tables.

En dessous, l'option insertions complÃ¢tes permet de s'affranchir des nouveaux noms de champs qui auraient Ã©tÃ© crÃ©Ã©s en cas d'Ã©cart de version. La coche dans l'option transmettre sert Ã sauvegarder le contenu qui sera gÃ©nÃ©ra dans un fichier texte.

Si votre base est sur Internet et que sa taille est importante, il sera alors souhaitable de cochez l'option zippÃ©. Restauration. Cette opÃ©ration consiste selon les cas Ã reconstituer une base de donnÃ©es entiÃ¨re, Ã crÃ©er seulement certaines tables et/ou Ã les rÃ©alimenter. Pour une restauration complÃ¢te, il faut que la base de donnÃ©es choisie ne comporte plus aucune des tablesxoops. Dans la partie droite, vous cliquer sur l'onglet Sql pour avoir l'Ã©cran ci-dessous :



En cliquant sur le bouton parcourir, vous allez pouvoir choisir votre fichier sql de sauvegarde. Il ne vous reste plus qu'Ã cliquer sur le bouton exÃ©cuter pour recrÃ©er et alimenter vos tables.

]Explications sur le contenu d'un fichier sqlToutes les lignes dÃ©butant par le caractÃ¨re # sont des commentaires et non prises en compte *Citation* :

Table structure for table 'xoops_avatar']CrÃ©ation d'une tableUne crÃ©ation de table s'effectue par une commande create table comme ceci *Citation* :

```

CREATE TABLE xoops_banner (
    bid smallint(5) unsigned NOT NULL auto_increment,
    cid tinyint(3) unsigned NOT NULL default '0',
    imptotal mediumint(8) unsigned NOT NULL default '0',
    impmade mediumint(8) unsigned NOT NULL default '0',
    clicks mediumint(8) unsigned NOT NULL default '0',
    imageurl varchar(255) NOT NULL default '',
    clickurl varchar(255) NOT NULL default '',
    date int(10) NOT NULL default '0',
    htmlbanner tinyint(1) NOT NULL default '0',
    htmlcode text NOT NULL,
    PRIMARY KEY (bid),
    KEY idxbannercid (cid),
    KEY idxbannerbidcid (bid,cid)
) TYPE=MyISAM;

```

La première ligne indique le nom de la table à créer, dans les lignes suivantes ce sont les champs où l'on précise pour chacun son nom, son type de données, sa longueur éventuellement en parenthèses puis divers paramètres. La ligne suivante *PRIMARY KEY (bid)*, sert à préciser que le champ bid est une clé primaire, c'est à dire que le numéro qu'il contient est unique dans la table. Il sera donc impossible d'insérer un enregistrement avec un numéro déjà existant dans cette table pour ce champ. htmlcode text NOT NULL, Cette déclaration de création de champ comporte la mention NOT NULL mais n'indique pas de valeur par défaut. Si vous tentez d'alimenter cette table sans donner de valeur à ce champ, MySql provoquera une erreur et refusera de valider l'ajout. Alimentation d'une table *Citation* :

```

#
# Dumping data for table 'xoops_banner'
#
INSERT INTO xoops_banner (bid, cid, imptotal, impmade, clicks, imageurl, clickurl, date,
htmlbanner, htmlcode) VALUES("1", "1", "0", "1", "0",
"http://www.xoops-doc.org/images/banners/xoops_banner.gif", "http://www.xoops.org/",
"1008813250", "0", "");
INSERT INTO xoops_banner (bid, cid, imptotal, impmade, clicks, imageurl, clickurl, date,
htmlbanner, htmlcode) VALUES("2", "1", "0", "1", "0",
"http://www.xoops-doc.org/images/banners/xoops_banner_2.gif", "http://www.xoops.org/",
"1008813250", "0", "");
INSERT INTO xoops_banner (bid, cid, imptotal, impmade, clicks, imageurl, clickurl, date,
htmlbanner, htmlcode) VALUES("3", "1", "0", "1", "0",
"http://www.xoops-doc.org/images/banners/banner.swf", "http://www.xoops.org/", "1008813250", "0",
"");


```

Pour ajouter un enregistrement dans une table on utilise une commande `insert into nom_table(noms des champs) VALUES (valeurs des champs dans le même ordre que leurs déclaration avant le mot VALUES)`

Les valeurs sont entourées de "" et la ligne se termine par un point-virgule.
 Bien évidemment le nombre de valeurs doit être égale au nombre de champs. 1) Afficher les dates stockées sous un format integer pour qu'elles soient lisibles dans un format date
`select created, from_unixtime(created) from x2_stories;` 2) Modifier un champ date stocké sous un format integer `update tbl_test set date_int=unix_timestamp('2001-01-02') where id=`

2;